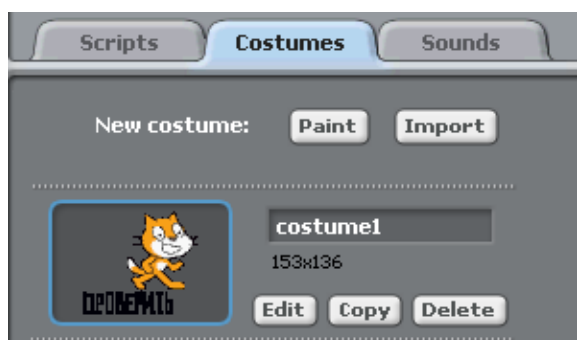


Проект «Умеешь ли ты складывать числа?»

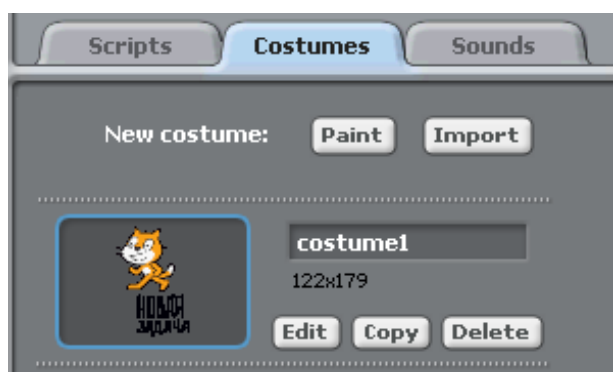
Необходимо сложить два числа. Числа случайные. Передвигая слайдер, необходимо выбрать ответ. Для проверки ответа, щелкнуть по одному из героев. Если ответ правильный, герой говорит «Отлично», в случае неправильного ответа говорит «Надо подумать». Для вывода новой задачи – щелкнуть по второму герою.

Ход работы:

1. Нарисовать Sprite1 с надписью «Проверить».



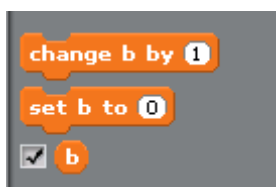
2. Нарисовать Sprite2 с надписью «Новая задача».



3. Создайте переменную «а». Опция **Для всех спрайтов**:



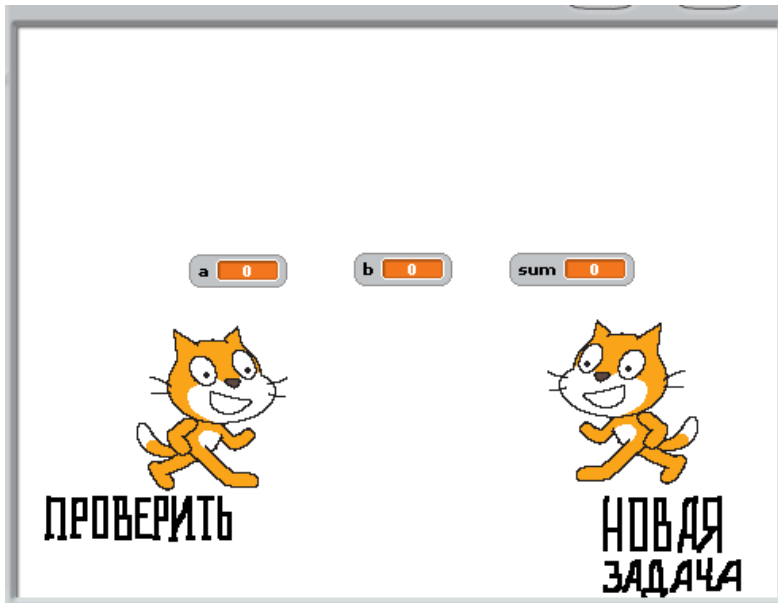
4. Создайте переменную «b». Опция **Для всех спрайтов**:



5. Создайте переменную «sum». Опция **Для всех спрайтов**:



6. Переместите переменные в окне проекта таким образом, чтобы они стояли в ряд:



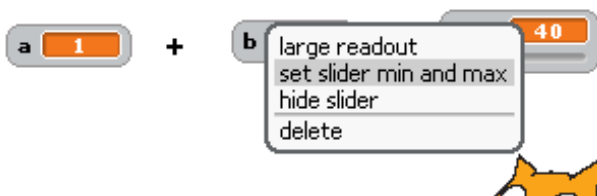
7. Нарисуйте спрайт со знаком плюс и поставьте его между переменными a и b. Нарисуйте спрайт со знаком равно и поставьте его между переменными b и sum.



8. ПКМ на переменной sum, команда Show slider:



9. Определите минимальное и максимальное значения переменной sum. ПКМ на переменной sum, команда Set slider min and max (минимальное значение – 0, максимальное - 20):



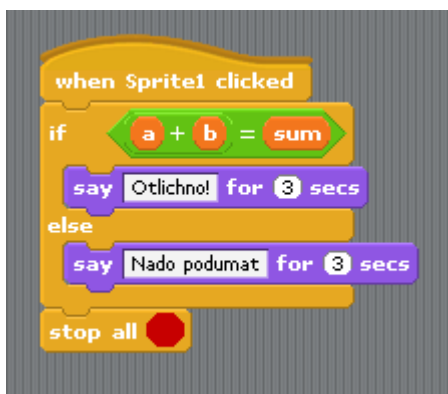
10. Перейдите к спрайту2 «Новая задача». После щелчка по этому спрайту нужно вывести случайные числа из интервала от 1 до 10 в окна переменных a и b. Составьте скрипт:



11. Перейдите к спрайту1 «Проверить». После щелчка по этому спрайту :

Если $a+b=sum$, сказать «Отлично»

Иначе сказать «Nado podumat»



12. Самостоятельно создайте новый спрайт, содержащий словесную инструкцию по работе с программой.
13. Измените проект таким образом, чтобы перемножались случайные числа из промежутка от 5 до 20.
14. **Домашнее задание:** создайте проект «Знаешь ли ты таблицу умножения?»