

# Алгоритмы с условиями (Если, Если ... Или) (повторение)

## Проект «Графический редактор»

Редактор позволяет рисовать мышкой в режиме карандаша, менять цвет и размер карандаша. Управление: мышка с зажатой ПК — рисование, стрелка вправо — увеличить размер карандаша на 1, стрелка влево — уменьшить размер карандаша на 1.

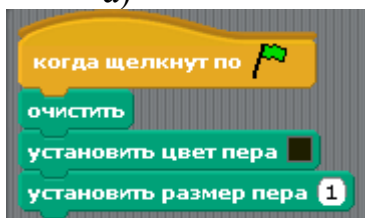
Ход работы:

1. Создать Спрайт 1 — точка.
2. Создать Спрайт 2 — палитра:

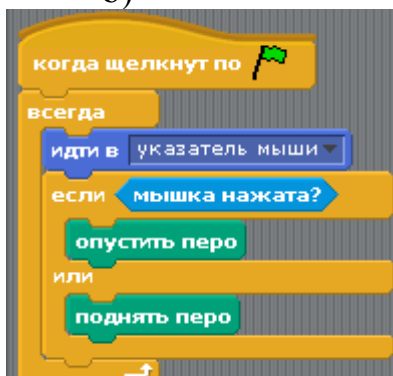


3. Для Спрайт 1 составить скрипты:

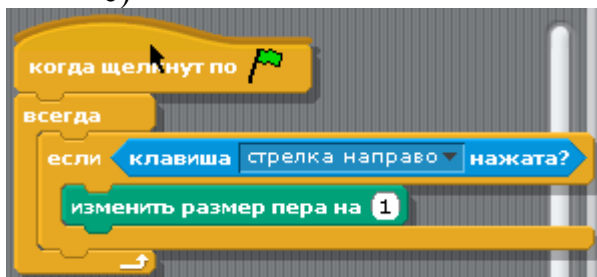
a)



b)



c)



- d) Для **стрелки влево** скрипт прописать **самостоятельно**.

- e) Последний скрипт описывает процесс определения цвета с палитры и изменения цвета карандаша на выбранный цвет. Представленный фрагмент скрипта может определить только два цвета с палитры: красный и оранжевый.

**Самостоятельно:** допишите фрагмент скрипта таким образом, чтобы

определялись все цвета с вашей палитры.

