

Цикл с предусловием: Пока верно...

Это цикл работает, пока выполняется некоторое условие. (Примеры: пока ведро не полное – наливать воду; пока в книге есть страницы - читать)

Разработаем электронный калейдоскоп. В нем у нас будут только три объекта. Эти объекты можно будет крутить и перемещать, причем все одновременно. При перемещении каждый из них будет оставлять след. Объекты движутся, пока нажаты стрелки. Это цикл с предусловием.

Управление в проекте:

Стрелка вверх – движение объекта со следом;

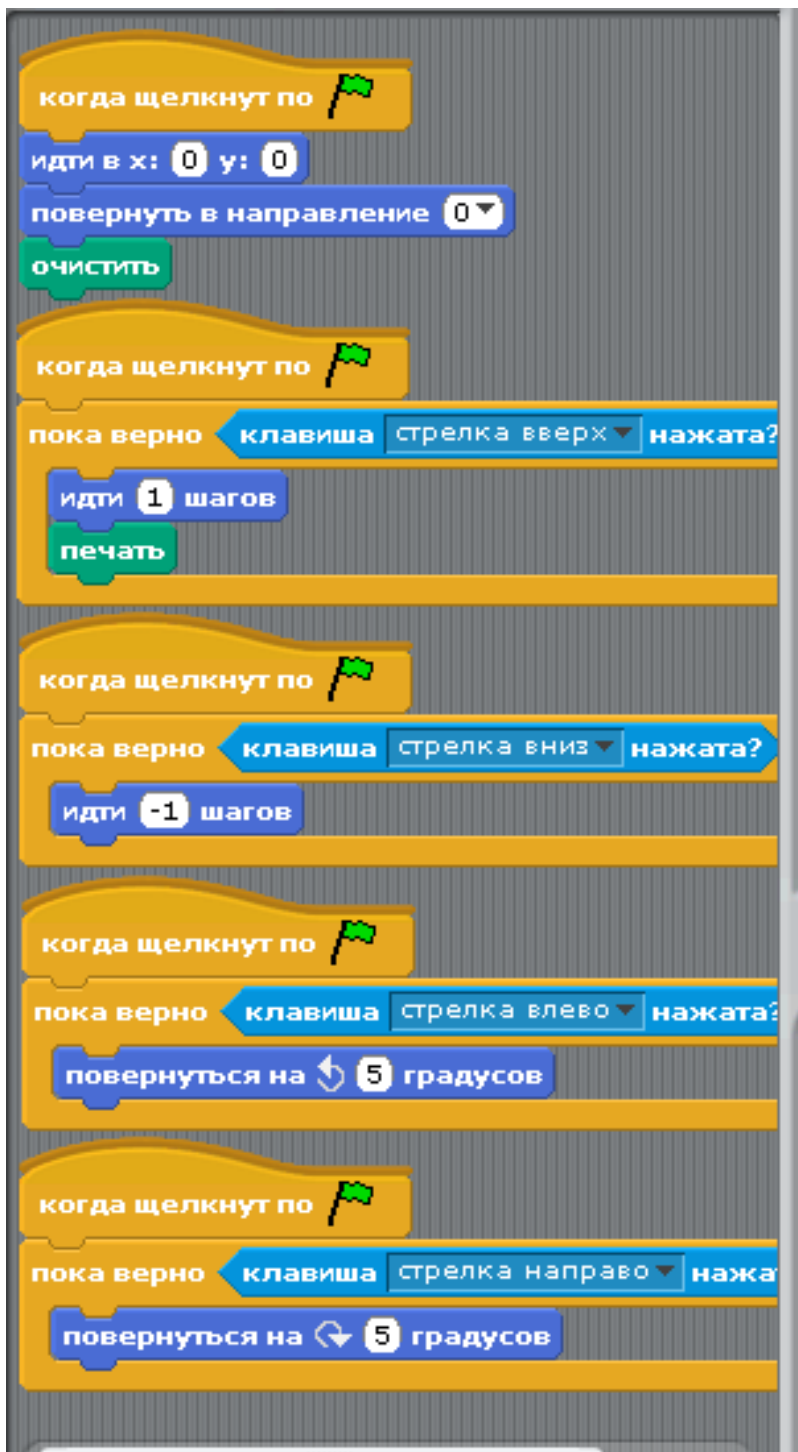
Стрелка вниз – перемещение объекта на один шаг назад;

Стрелка влево – поворот объекта против часовой стрелки на 5 градусов;

Стрелка вправо – поворот объекта по часовой стрелке на 5 градусов.

Ход работы:

1. Нарисовать объект (небольшой). Разместить его в центре.
2. Записать для него скрипты:



3. Сделать две копии этого объекта. Изменить значения направлений для второго на 120, для третьего – на 240. Таким образом, заданные направления разобьют окружность на равные сектора ($360/3$).
4. Запустите проект и проверьте его работу.
5. **Самостоятельно:** создайте калейдоскоп с 6 объектами.